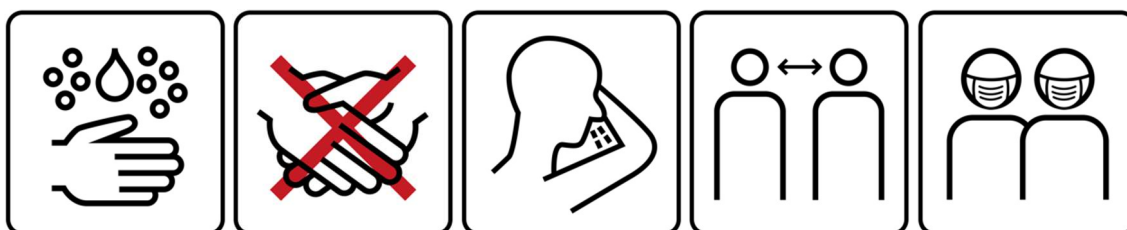


Plan de protection résumé - Covid-19

Le plan de protection résumé ci-après décrit les exigences auxquelles doivent satisfaire les Escape Games. Les mesures contenues dans le plan de protection en version complète doivent être appliquées. Ces mesures ont pour objectif de protéger d'une infection au nouveau coronavirus, d'une part, les collaborateurs et les personnes travaillant dans l'entreprise, et d'autre part, la population générale en tant que bénéficiaire des services. Le GEGS demande à tous ses membres d'appliquer les mesures qui s'imposent afin de limiter les risques et de protéger les clients ainsi que les employés.



Accueil et poste de travail des GameMasters

- Assurer une distance de 2 m en tout temps entre les groupes clients en attente, dans l'accueil, et dans toutes les parties communes. Par exemple en laissant les groupes attendre en-dehors de l'établissement que le GameMaster vienne les chercher.
- Assurer une distance de 2 m entre les GameMasters dans les lieux de séjour (p. ex. cantines, cuisines, salles communes, salle de travail ou de pause des GameMasters, salle de conférence, etc.) ou mettre en place des séparations.
- A chaque changement de place de travail du GameMaster, désinfecter la souris, le clavier, le téléphone, l'iPad et le casque audio.
- Nettoyer régulièrement les poignées de porte, les boutons d'ascenseur, les rampes d'escalier, les machines à café, les terminaux de paiement par carte, et autres objets qui sont souvent touchés par plusieurs personnes.
- Les GameMasters doivent se désinfecter et/ou se laver les mains au minimum entre chaque groupe. Ils ne doivent également plus serrer les mains ou avoir tout autre contact physique y compris entre eux.
- Renvoyer les personnes malades (GameMaster ou client) chez elles et leur demander de suivre l'(auto-)isolement selon les consignes de l'OFSP.

Dans les salles

- Le port du masque de protection et/ou de la visière de protection est obligatoire lorsque la distance de 2 m minimum ne peut être respectée pour les GameMasters.
- Le port du masque de protection et/ou de la visière de protection est fortement encouragé pour les clients à l'intérieur des salles ainsi que dès qu'ils rentrent dans l'accueil.
- Mettre à disposition des clients des postes destinés à l'hygiène des mains durant la totalité du jeu. Alternativement, des gants obligatoires, à usage unique, sont fournis à tous les joueurs avant l'entrée dans les salles. Les clients ainsi que les GameMasters se laveront les mains avant et après le jeu.
- Entre chaque groupe, désinfecter les surfaces amenées à être manipulées fréquemment par les clients. Ces surfaces sont p. ex. les principaux mécanismes à l'intérieur des salles, les cadenas, les poignées de portes, etc.
- Lorsque le temps le permet (au minimum une fois par jour) nettoyer la salle à fond.
- Ne plus utiliser de déguisements/d'équipements transmis au client, pour le jeu ou pour la photo finale. Si des objets sont nécessaires au scénario (menottes ou autres) ils devront être désinfectés entre chaque groupe.
- Assurer un échange d'air régulier et suffisant dans les locaux de travail, aérer entre chaque groupe les salles et l'accueil.
- Le GameMaster ne pourra pas accompagner les groupes dans les salles.